**Project Charter**

**Freelancer-Seeker Project**

**Kelompok A2**

**Adrianus Saga Ekakristi**

**Arie Joseph Lonata**

**Kemas Ramadhan**

**Mgs. M. Rizqi Fadhlurrahman**

**Rifki Nurfaiz**

1. **Latar Belakang Permasalahan**

Menjadi seorang *freelancer* adalah salah satu kegiatan yang dilakukan berbagai kalangan masyarakat, mulai dari pelajar hingga profesional. Sayangnya, terutama di Indonesia, produk aplikasi yang memfasilitasi *freelancer* dan vendor dalam mempromosikan kemampuannya belum dikenal baik oleh masyarakat. Sebagian besar masyarakat Indonesia masih mencari sumber daya manusia, *outsourcing*, *freelancer* atau vendor dari mulut ke mulut atau melalui kenalan. Aplikasi yang sudah ada seperti freelancer.com, sribulancer.com, dan projects.co.id mengadopsi sistem *bidding* yang tidak menjamin *freelancer* terpilih sehingga memiliki risiko pekerjaan yang dilakukannya tidak diterima. Sistem *bidding* tersebut juga memungkinkan masyarakat yang membuka lowongan pekerjaan tidak diminati oleh *freelancer*.

1. **Tujuan Bisnis**
   1. **Tujuan**

Membantu vendor dan *freelancer* dalam hal *marketing* dan membantu masyarakat (selanjutnya akan disebut *seeker*) dalam mencari sumber daya yang dibutuhkannya.

* 1. **Target Pengguna dan Target Pasar**

Freelancer, vendor, *seeker* dalam skala nasional.

* 1. **Keluaran yang Diharapkan**

Mempercepat dan mengoptimalkan peluang dari *freelancer* untuk mendapatkan pekerjaan.

1. **Daftar Risiko yang Teridentifikasi**
   1. ***Project Risk***

Membutuhkan sumber daya manusia yang memiliki kemampuan *marketing*.

* 1. ***Technical Risk***

Membutuhkan waktu dan usaha yang lebih untuk mempelajari penggunaan API dari media sosial (Facebook, LinkedIn).

* 1. ***Business Risk***

Masyarakat Indonesia belum terbiasa menggunakan teknologi sebagai bagian utama dalam pekerjaannya dengan berbagai alasan, contohnya: belum percaya dengan internet.

1. **Estimasi Waktu, Usaha dan Biaya**

Estimasi waktu yang dibutuhkan untuk mengerjakan proyek ini adalah:

* 5 minggu pertama untuk planning
* 3 sprint untuk fase *development* dengan masing-masing berdurasi 3 minggu

Perkiraan biaya yang dibutuhkan:

* Biaya survey: Rp 100.000,-

1. ***Project Vision***

Membuat aplikasi web yang mudah digunakan serta mempertemukan masyarakat yang mencari jasa dan pihak penyedia jasa dengan efisien.

1. **SCRUM *Core Team***

* *Product Owner*: Kemas Ramadhan
* SCRUM *Team*:
  + Adrianus Saga Ekakristi
  + Arie Joseph Lonata
  + Mgs. M. Rizki Fadhlurrahman
  + Rifqi Nurfaiz
* SCRUM *Master*:
  + Hadaiq Rolis Sanabila S.Kom., M.Kom.
  + Muhammad Iqbal
  + Rindra Wiska
  + Isnaeni Nurohmah